L’ouverture de 1C ou 1P

Ouvrir d’une majeure, c’est annoncer au partenaire au moins 12 points et une couleur d’au moins cinq cartes à cœur ou à pique. Tout le dialogue qui suit cherche à répondre à deux questions : avons-nous un fit ? avons-nous assez de points pour la manche ?

Quand ouvrir 1C ou 1P ?

- 12 à 20 H et au moins 5 cartes dans la majeure.
- Avec 5 piques et 5 cœurs, ouvrir de 1P.
- Main régulière de 15 à 17 H : 1SA.
- Main régulière de 20-21 H : 2SA ; plus forte : 2T ou 2K.

Comment lire l’arbre de décision

L’arbre se lit de gauche à droite : ouverture, réponse, redemande de l’ouvreur, réponse finale. Les colonnes grisées sont celles du répondant. Il s’arrête au premier « oui » : moins de 6 H ? un fit ? une autre couleur de 4 cartes et + ? Sinon, il répond 1SA (6-10 H). Exception : sur 1C, avec 4 piques et un fit de 3 cartes, il dit d’abord 1P ; le soutien viendra au tour suivant. Sans fit, avec 11 H et +, il nomme toujours une couleur : il n’y a pas de 2SA ni de 3SA naturels.

Trois pièges à éviter

- **Le saut direct à 4C ou 4P n’est pas fort.** C’est un barrage : beaucoup d’atouts, peu de points.
- **Avec un fit et 13 HLD ou plus,** on nomme d’abord une autre couleur, puis on soutient (sauf 3SA : 4 atouts, main régulière).
- **Après 1C – 2C, 3C est un barrage,** pas une invitation : pour inviter, l’ouvreur dit 2SA (essai, forcing).

Les conventions sur une ouverture majeure

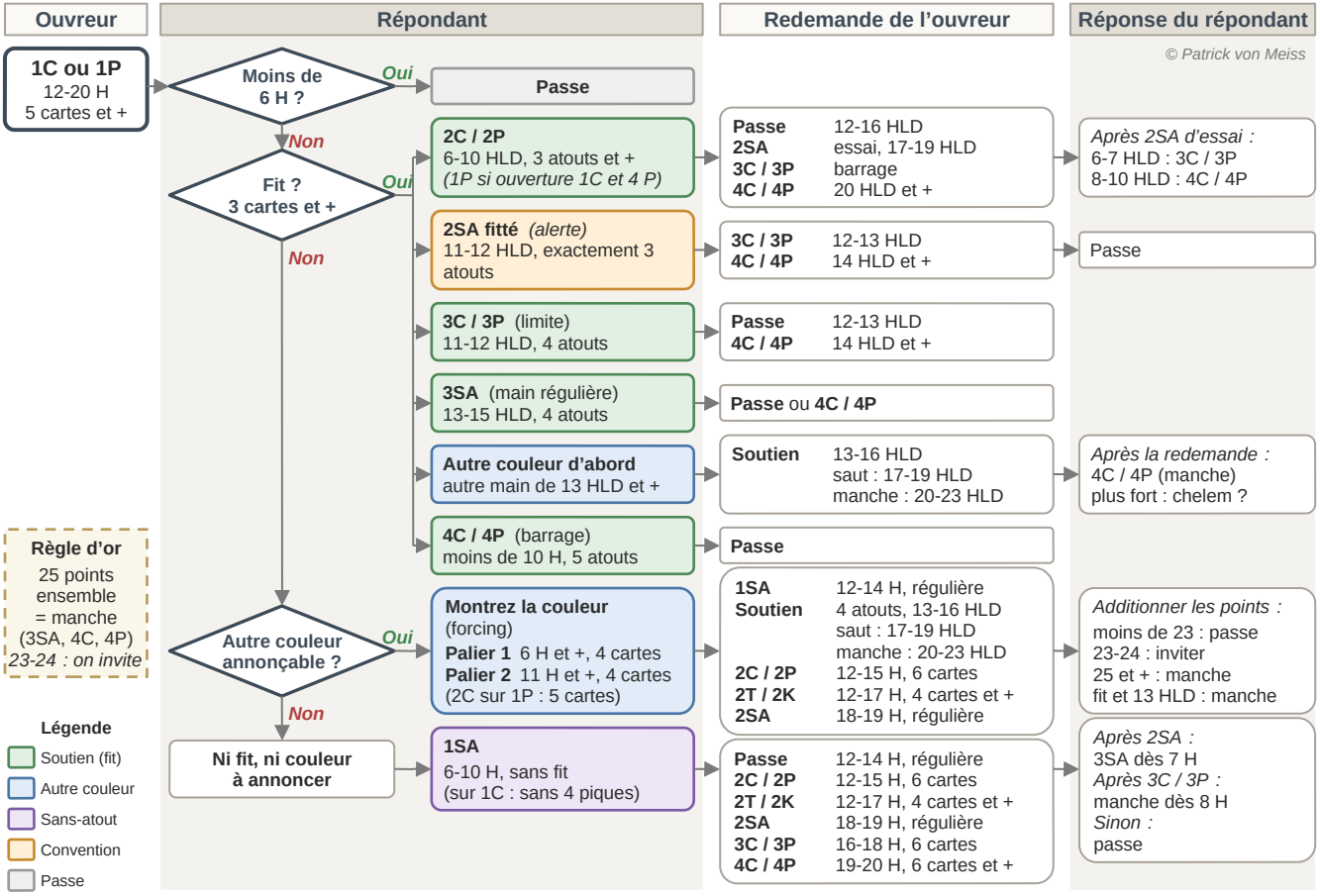
Hormis le 2SA fitté (car le 2SA naturel n’existe plus selon le SEF 2024), elles ne sont pas représentées sur l’arbre de décision ; elles sont décrites dans le chapitre « Les conventions ».

- **2SA fitté :** exactement 3 atouts, 11-12 HLD ; sur l’arbre.
- **4e couleur forcing :** fort, sans enchère naturelle.
- **Contre Spoutnik :** après une intervention.
- **Splinter :** fit 4 atouts, singleton ou chicane dans la couleur annoncée, 13-15 HLD.
- **Blackwood, cue-bids :** chapitre « Le chelem ».

La règle d’or

Avec 25 points à deux, on joue la manche (3SA, 4C ou 4P). Avec 23 ou 24 points, on invite ; en dessous, on s’arrête au plus bas niveau possible.

Ouverture de 1C ou 1P (convention 2SA fitté)



Exercices – Réponses à l'ouverture de 1C ou 1P

Pour chaque main, trouvez la réponse du répondant. Du plus simple au plus difficile. Fond gris : les plus délicats.

N°	Pique	Cœur	Carreau	Trèfle	Ouvreur	Votre réponse
1	8 3 2	9 5 4	V 7 3	D 8 6 2	**1C**	
2	R 6 5	A D 7	7 6 2	9 8 5 3	**1P**	
3	D V 7 5 4	R 4 2	7 5	V 9 6	**1C**	
4	6	A 9 7 4 3	V 8 3	R D 6 4	**1P**	
5	R 10 8 3	6	A D 6 3	D 9 8 3	**1C**	
6	D 10 7 4	7 2	A R 4	V 8 6 3	**1P**	
7	5	R 4 3	A V 10 8 6 2	D 8 4	**1P**	
8	R 8 6 4 3	7	D 10 6 4 3	8 6	**1P**	
9	D 5	R 10 6 3	A 10 5 3	R 4 2	**1P**	
10	7	A D 9 6 3	R 8 4	D 10 5 2	**1P**	
11	A 10 5 4	R 10 4	A D 6	8 7 3	**1P**	
12	R 8 4	A 10 6 5	D 7 3	D 8 2	**1P**	
13	R 8 4	A 6	R D 10 7 3	V 5 2	**1P**	
14	A 8 5	R V 8 6	6	R V 7 5 3	**1C**	

Corrigés – Réponses à l'ouverture de 1C ou 1P

Points : H d'abord, puis HLD (honneurs + longueur + distribution) lorsqu'il y a un fit. Fond gris : les plus délicats.

	N°	Réponse	Points	Explication
	1	**Passe**	3 H	Moins de 6 H : le répondant passe, même avec 3 cartes à cœur.
	2	**2P**	9 H = 9 HLD	Fit de 3 cartes et 6 à 10 HLD : soutien simple. Pas de doubleton, donc aucun point de distribution.
	3	**1P**	7 H	Sur 1C, avec 4 piques ou plus et un fit de 3 cartes, on nomme d'abord 1P, forcing. Le soutien à cœur viendra au tour suivant.
	4	**1SA**	10 H	Pas de fit. 2C sur 1P demande 11 H et 5 cartes : il manque un point. Avec 6 à 10 H, on répond 1SA.
	5	**1P**	11 H	Pas de fit. Trois couleurs de 4 cartes : à longueurs égales, on nomme la moins chère, 1P, au palier 1. Forcing.
	6	**3P**	10 H + 1 D = 11 HLD	4 atouts et 11 à 12 HLD : soutien limite à 3P. L'ouvreur passe avec 12-13 et dit 4P avec 14 et plus.
	7	**1SA**	10 H	Belle couleur de 6 cartes, mais 2K demande 11 H. Avec 10 H et sans fit, la réponse est 1SA.
	8	**4P**	5 H, 5 atouts	Moins de 10 H et 5 atouts : saut direct à 4P (le singleton n'est pas exigé). C'est un barrage, pas une main forte.
	9	**2K**	12 H	Pas de fit, 11 H et + : nouvelle couleur au palier 2. 2C demanderait 5 cœurs : on dit 2K, la mineure de 4 cartes. Il n'y a pas de 2SA naturel.
	10	**2C**	11 H, 5 cœurs	Pas de fit. 2C sur 1P demande 5 cœurs et 11 H et + : les deux conditions sont réunies. Forcing.
	11	**3SA**	13 H = 13 HLD	4 atouts, 13 à 15 HLD et main régulière sans singleton : 3SA. L'ouvreur passe ou revient à 4P.
	12	**2SA**	11 H = 11 HLD	2SA fitté (alerte) : exactement 3 atouts et 11-12 HLD. 2P serait trop faible (6-10), et 3P promet 4 atouts.
	13	**2K**	13 H + 1 L + 1 D = 15	Fit de 3 cartes et 13 HLD et + : ni 2SA fitté (11-12), ni 3SA (4 atouts). On nomme d'abord une autre couleur, 2K, puis on soutiendra.
	14	**2T**	12 H + 1 L + 2 D = 15	Piège : 4 atouts et 15 HLD, mais un singleton : pas de 3SA (main régulière). Fit et 13 HLD et + : d'abord 2T, puis le soutien.